

**Lehrinhalte Fachbereich Informatik & Softwaretechnik**  
**Studiengang ITS**  
**Fachhochschule Salzburg**

Name	Georg Hiebl, Josef Lettner
Titel der LV	Software Engineering (SWE)
LV-Typ	LB
WS/SS	SS 2007
SWS	2
Gruppen	6

Nr.	Thema	Inhalte / Aufgabenstellung
Modul 1 (4 EH)	Einführung in JAVA: Grundlegendes, JVM	Hello World und gemeinsam ein Programm erstellen
Modul 2 (4 EH)	Subversion (CVS)	Erlernen der Funktionalität (checkout, commit,...) Subversion anhand einer Aufgabenstellungen (Gedicht)
Modul 3 (4 EH)	Anforderungsanalyse UML Verhaltensdiagramme: Use case – Diagramme	Erstellen eines Anforderungsdokuments; Diskussion der Ergebnisse; Überarbeitung aufgrund neuer Erkenntnisse; Erstellen von UML Diagrammen zur Aufgabenstellungen; Kennenlernen von Magic Draw
Modul 4 (4 EH)	UML Verhaltensdiagramme: Aktivitätsdiagramme	Erstellen von UML Diagrammen zur Aufgabenstellung
Modul 5 (4 EH)	UML Strukturdiagramme: Klassendiagramme	Erstellen von UML Diagrammen zur Aufgabenstellungen; Interpretation in JAVA
Modul 6 (4 EH)	UML Interaktionsdiagramme: Sequenzdiagramme Umsetzung der Planung (UML-Diagramme) in JAVA	Erstellen von UML Diagrammen zur Aufgabenstellungen; Implementierung einer Anwendung im Team: Erstellen einer Bankautomat-Simulation in JAVA
Modul 7 (4 EH)	Ant, Junit, JAVADoc	Erstellen einer Klasse und eines Unit-Tests für diese Klasse. Erstellen eines Ant-Build-files (compilieren, Dokumentation erstellen,...).

optional	UML Strukturdiagramme: Verteilungsdiagramme Design Pattern: Singleton, (Facade)	Erstellen von UML Diagrammen zur Aufgabenstellung; Erweiterung der Aufgabenstellung durch Verwendung von Design Pattern; Erweiterung der Klassendiagramme
----------	--	--